

Ados dizaino principai

Saulius Gražulis

Vilnius, 2026

Vilniaus universitetas, Matematikos ir informatikos fakultetas
Informatikos institutas



Šių skaidrių rinkinį galima kopijuoti, kaip nurodyta Creative Commons [Attribution-ShareAlike 4.0 International](#) licenzijoje



Ada yra programavimo kalba su įrankių rinkiniu ir ekosistema, kuri:

- Siūlo saugią ir patikimą programavimo kalbą;
- Sukurta didelėms, ilgai gyvuojančioms programų sistemoms;
- Naudojama ten, kur patikimumas ir efektyvumas yra esminiai;
- Suteikia skaitomumą, patogų palaikymą ir perkeliamumą;

<https://www.adaic.org/>, žiūrėta 2026-01-01T13:39+02:00

Ada yra kompiliuojama multiparadigminė programavimo kalba, plačiai palaikanti procedūrinį programavimo stilių.

- Statiškai griežtai tipizuota kalba;
- Kompiliuojama ir optimizuojama;
- Turtinga tipų sistema: abstrakcijos, tinkančios taikymo sričiai;
- Apibendrintieji tipai (*angl.* generic types);
- Išimtinės situacijos;

Nėra plačiai palaikomos kitose programavimo kalbose:

- Vienalaikio (*angl.* concurrentn) programavimo palaikymas kalbos lygyje;
- Itin turtinga tipų sistema;
- Formalaus programų verifikavimo palaikymas (SPARK poaibyje);
- Suderinamumas ir panaudojamumas su kitomis programavimo kalbomis ir bibliotekomis;

Artimiausios alternatyvos: C++, Rust;

Ados panaudojimo sritys

Apgrindinės taikymo sritys: įteprtos kritinės svarbos sistemos, inžinerinis ir mokslinis programavimas.

Adą naudoja:

- Air Traffic Control (EuroControl)
- Aviation (Commercial, Defence) (Airbus, Eurocopter)
- Communications, Satellites and Receivers (Inmarsat)
- Defense Related Projects (Raytheon)
- Rail Transportation (French High-Speed Rail System (TGV))
- Financial Applications (BNP Paribas)
- Science (Lawrence Livermore National Labs, National Ignition Facility)

<https://www.adaic.org/advantages/projects/> žiūrėta 2026-01-01T21:45+02:00

Inžineriniuose moksluose, beveik viskas yra kompromisas. Ados kūrėjai taip pat darė kompromisus.

- Sudėtingas kompiliatorius;
- Reikia viską padaryti teisingai prieš ką nors išbandant;
- Vykdomo meto patikrinimai gali sulėtinti programas;
- Nėra garantuotas atminties surinkėjas – reikės pagalvoti apie atminties valdymą;

“Labas, pasauli” Ada kalba:

```
with Ada.Text_IO;  
  
procedure Ada_Hello_World is  
    Greeting : String := "Hello, the brave Ada world!";  
begin  
    Ada.Text_IO.Put_Line (Greeting);  
end;
```

Kiek įdomesnis pavyzdys

“Labas, pasauli” Ada kalba su data ir laiku:

```
with Ada.Text_IO;  use Ada.Text_IO;
with Ada.Calendar; use Ada.Calendar;

with Ada.Calendar.Formatting;
use  Ada.Calendar.Formatting;

procedure Ada_Hello_Date_Time is
    Now : Time := Clock;
begin
    Put_Line ("Hello, world! The current time is: " & Image (Now) & " UTC");
end;
```

Vykdymo meto patikrinimai

Skirtingai negu C, Ada tikrina aritmetikos perpildymą ir daug kitų sąlygų:

```
with Ada.Text_IO; use Ada.Text_IO;
with Ada.Command_Line; use Ada.Command_Line;

procedure Ada_Aliquot_Sequence is

    type Number is new Integer;

    function Sum_Divisors (N : Number) return Number is
        Sum : Number := 1;
    begin
        for I in 2 .. N - 1 loop
            if N mod I = 0 then
                Sum := Sum + I;
            end if;
        end loop;
        return Sum;
    end;
```

Vykdymo meto patikrinimai

Skirtingai negu C, Ada tikrina aritmetikos perpildymą ir daug kitų sąlygų:

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>

int
sum_of_divisors (int n)
{
    int sum = 1;

    for (int i = 2; i <= n - 1; i++) {
        if (n % i == 0) {
            sum += i;
        }
    }
    return sum;
}
```

Skirtingai negu C, Ada tikrina aritmetikos perpildymą ir daug kitų sąlygų:

```
for I in 1 .. Argument_Count loop
  N := Number'Value (Argument (I));
  Steps := 0;
  Put_Line ("Start: " & N'Image);
  loop
    Curr := Sum_Divisors (N);
    Put_Line (Curr'Image);
    exit when Curr = N or Curr = 1;
    N := Curr;
    Steps := Steps + 1;
  end loop;
  Put_Line ("Steps: " & Steps'Image);
end loop;
```

Skirtingai negu C, Ada tikrina aritmetikos perpildymą ir daug kitų sąlygų:

```
while (1) {  
    curr = sum_of_divisors (n);  
    printf ("%d\n", curr);  
    if (n == curr) {  
        break;  
    }  
    n = curr;  
    steps ++;  
}
```

C ir Ada suskaičiuoja vienodus rezultatus, kol...

```
+ ./c_aliquote_sequence 8
```

```
Start: 8
```

```
7
```

```
1
```

```
1
```

```
Steps: 2
```

C ir Ada suskaičiuoja vienodus rezultatus, kol...

```
+ ./ada_aliquote_sequence 8
```

```
Start: 8
```

```
7
```

```
1
```

```
1
```

```
Steps: 2
```

C ir Ada suskaičiuoja vienodus rezultatus, kol...

```
+ ./c_aliquote_sequence 15
```

```
Start: 15
```

```
9
```

```
4
```

```
3
```

```
1
```

```
1
```

```
Steps: 4
```

C ir Ada suskaičiuoja vienodus rezultatus, kol...

```
+ ./ada_aliquote_sequence 24
```

```
Start: 24
```

```
36
```

```
55
```

```
17
```

```
1
```

```
1
```

```
Steps: 4
```

C ir Ada suskaičiuoja vienodus rezultatus, kol...

```
+ ./ada_aliquote_sequence 28
```

```
Start:  28
```

```
28
```

```
Steps:  0
```

Elgesys vykdymo metu

C ir Ada suskaičiuoja vienodus rezultatus, kol...

```
+ ./ada_aliquote_sequence 30
+ tail -12
90
144
259
45
33
15
9
4
3
1
1
Steps: 14
```

Pala pala, o kas čia? Kaip galėjo suma tapti neigiamą?

```
+ ./c_aliquote_sequence 276  
+ tail -5  
1642613196  
-1557278412  
1  
1  
Steps: 40
```

Elgesys vykdymo metu

Pala pala, o kas čia? Kaip galėjo suma tapti neigiamą?

```
+ ./c_aliquote_sequence 276
```

```
+ tail -5
```

```
1642613196
```

```
-1557278412
```

```
1
```

```
1
```

```
Steps: 40
```

```
+ ./ada_aliquote_sequence 276
```

```
+ tail -5
```

```
raised CONSTRAINT_ERROR : ada_aliquote_sequence.adb:13 overflow check failed
```

```
558454764
```

```
1092873236
```

```
1470806764
```

```
1471882804
```

```
1642613196
```

Elgesys vykdymo metu

```
+ ./ada_aliquote_sequence 276  
+ tail -5
```

```
raised CONSTRAINT_ERROR : ada_aliquote_sequence.adb:13 overflow check failed  
558454764  
1092873236  
1470806764  
1471882804  
1642613196
```

```
8      function Sum_Divisors (N : Number) return Number is  
9          Sum : Number := 1;  
10     begin  
11         for I in 2 .. N - 1 loop  
12             if N mod I = 0 then  
13                 Sum := Sum + I;  
14             end if;  
15         end loop;  
16         return Sum;  
17     end;
```

Pasekmės ne visada būna nekaltos



Ariane 5: sveiko skaičiaus
perpildymas sukėlė išimtinę
situaciją...

(Nepaisant šios nesėkmės,
Ariane yra viena patikimiausių
raketų-nešėjų)

https://www.esa.int/ESA_Multimedia/Images/2009/09/Explosion_of_first_Ariane_5_flight_June_4_1996

Naudingos nuorodos

Knygos apie Ada: <https://bookauthority.org/books/best-ada-books>

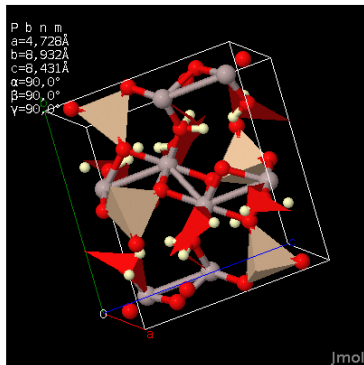
Atviros knygos iš AdaCore: <https://learn.adacore.com/>



Klausimai?



<http://en.wikipedia.org/wiki/Topaz>



Coordinates

[2207377.cif](#)

Original IUCr paper

[HTML](#)

<http://www.crystallography.net/2207377.html>

